Aanvullend Reglement NFB 7v7 Mixed en 5v5 Open Competitie 2026

1. Algemeen

Dit aanvullend competitiereglement is een toevoeging op het basisreglement voor de Ultimate competitie en beschrijft de specifieke regels die van toepassing zijn bij de NFB 7v7 Mixed & 5v5 Open Competitie van 2025.

2. Spelregels Mixed

2.1. De competitie wordt gespeeld in het 4-3 of 3-4 samenstelling in de verhouding vrouw-gematchte en man-gematchte spelers.

2.2. Er wordt gespeeld volgens de officiële WFDF spelregels voor Ultimate, versie 2025-2028.

2.3. Voor het bepalen van de verhouding man-gematchte en vrouw-gematchte spelers wordt Ratio Rule A ("prescribed ratio") toegepast. Hierbij wordt middels een extra toss bepaald welk team de verhouding van man-gematchte en vrouw-gematchte spelers voor het eerste punt mag bepalen. Het tweede en derde punt gebruiken de tegenovergestelde ratio van het eerste punt, en het vierde en vijfde punt hebben weer dezelfde verhouding als het eerste punt. Dit patroon (ABBA) wordt gehandhaafd tot het einde van de wedstrijd. De pauze heeft geen impact op dit patroon.

2.4. Wanneer gespeeld wordt in de verhouding 4 vrouw-gematchte spelers en 3 man-gematchte spelers, dan moet een vrouw-gematchte speler pullen. Wanneer gespeeld wordt in de verhouding 3 vrouw-gematchte spelers en 4 man-gematchte spelers, dan moet een man-gematchte speler pullen.

3. Spelregels Open (5v5)

3.1. In aanvulling op de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, gelden voor 5 vs 5 Ultimate Frisbee de volgende wijzigingen.

3.1.1. De afmetingen van het speelveld zullen ongeveer 25 x 70 meter bedragen, met marges tussen 64 en 75 meter voor de lengte van het speelveld.

3.1.2. De totale breedte van het voetbalveld bepaalt de totale lengte van het speelveld en de breedte van het speelveld heeft een vaste waarde van 25 meter. Er kunnen dus drie 5 vs 5 Ultimate Frisbee velden gelegd worden op 1 voetbalveld.

3.1.3. Tussen de speelvelden dient een strook gras van minstens 5 meter breed te zijn.

3.1.4. De diepte van de eindzone bedraagt 10 meter.

3.1.5. De brick-mark bevindt zich op 20 meter van de achterlijn, dus 10 meter voor het midden van de voorste eindzonelijn.

3.1.6. Alle zij-, eindzone- en achterlijnen dienen met belijning aangegeven te zijn. Op kruisingen van lijnen moeten pylonen of dopjes staan.

3.1.7. Het aantal spelers per team in het speelveld bedraagt 5.

4. Veiligheid

Bij bepaalde extreme weersomstandigheden, kunnen er maatregelen worden getroffen die invloed kunnen hebben op de speeltijd en het wedstrijdformat.

4.1. Bij (zeer) hoge temperaturen wordt het aangemoedigd om in overleg met de tegenstander afspraken te maken over extra time-outs en/of extra drinkpauzes.

4.2. Wanneer bij onweer de tijd tussen de bliksem (zichtbare flits) en de bijbehorende donderklap (geluid) minder dan tien seconden is, dient iedereen het speelveld zo snel mogelijk te verlaten en is het niet toegestaan om (verder) te spelen. Afhankelijk van de beschikbaarheid van de desbetreffende velden kan in overleg met de tegenstander ervoor gekozen worden om de wedstrijd op een later tijdstip te starten/hervatten met eventueel een aangepaste speeltijd.

4.2.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

4.3. Wanneer door hevige regenval het veld onbespeelbaar is/wordt, mag de lokale organisatie beslissen om alle wedstrijden te staken en de speeldag te beëindigen. Dit besluit en daarmee de verantwoordelijkheid ligt bij de organiserende club.

4.3.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

5. Competitieopzet Mixed divisie I

5.1. Divisie I bestaat uit acht teams.

5.2. Om de initiële rangschikking voor de slotdag te bepalen, wordt een round-robin gespeeld die is verdeeld over meerdere speeldagen.

5.3. Een onderlinge wedstrijd bepaalt bij de meeste tegenstanders welk team de wedstrijdpunten krijgt. Bij teams die meermaals tegen elkaar spelen, worden de wedstrijdpunten toegekend aan het team dat de meeste onderlinge wedstrijden wint alsof er één onderlinge wedstrijd is gespeeld

5.4. Op de slotdag spelen de vier hoogst gerangschikte teams van de initiële rangschikking een bracket voor plek 1-4. De vier laagst gerangschikte teams van de initiële rangschikking spelen op de slotdag een bracket voor plek 5-8.

6. Competitieopzet mixed divisie II

6.1. Divisie II bestaat uit tien teams.

6.2. Divisie II speelt gedurende speeldag 1 en 2 een dubbele round-robin in twee poules: een hogere poule (A) en een lagere poule (B). Na speeldag 2 degraderen de twee laagst gerangschikte teams uit poule A naar poule B en promoveren de twee hoogst gerangschikte teams van poule B naar poule A.

6.3. Op speeldag 3 spelen beide poules van divisie II een enkele round-robin. Na speeldag 3 wisselt het laagst gerangschikte team uit poule A met het hoogst gerangschikte team uit poule B. Deze uitslag vormt vervolgens de basis voor de initiële rangschikking van de slotdag,

6.4. De top 6 van de rangschikking na afloop van de derde competitiedag, start de slotdag met een poulefase: poule C (#1, #4 en #5) en poule D (#2, #3 en #6). De winnaars van beide poules spelen een finalewedstrijd om plek 1 en 2. De nummers twee van beide poules spelen een wedstrijd voor plek 3 en 4 en de verliezers van beide poules een wedstrijd voor plek 5 en 6.

6.5. De vier laagst gerangschikte teams spelen op de slotdag een round-robin voor plek 7 tot en met 10.

7. Competitieopzet Open (5v5)

7.1. De competitie start met een round-robin, verdeeld over twee poules van elk 9 teams. De round-robin wordt gespeeld over twee speeldagen.

7.2. Na de eerste round-robin worden drie nieuwe poules gevormd op basis van de eindklassering in de oorspronkelijke poules. De nummers 1 t/m 3 van beide poules vormen samen de nieuwe poule, de nummers 4 t/m 6 vormen samen de nieuwe poule en de nummers 7 t/m 9 vormen samen de nieuwe poule.

7.3. Een nieuwe round-robin (4 wedstrijden op dag 3 en 1 wedstrijd op dag 4) wordt gespeeld om de plaatsing in de brackets te bepalen.

7.4. Op de slotdag spelen de top 4 van de hoogste poule speelt een bracket voor plek 1-4. De 2 laagst gerangschikte teams van de hoogste poule en de 2 hoogste gerangschikte teams van de middelste poule spelen een bracket voor plek 5-8. De 4 laagst gerangschikte teams van de middelste poule spelen een bracket voor plek 9-12.

7.5. De 3 hoogst gerangschikte teams van de laagste poule spelen op de slotdag een laatste round-robin voor plek 13-15 en de 3 laagst gerangschikte teams van de laagste poule spelen een laatste round-robin voor plek 16-18.

8. Westrijden mixed divisie I (7v7)

8.1. De officiële speeltijd bedraagt, inclusief rustpauze, 75 minuten (twee helften van 35 minuten).
8.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
8.2.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
8.2.2. Of zodra één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.
8.3. Elk team heeft recht op één time-out van 2 minuten per wedstrijdhelft.
8.4. Een team wint direct als het binnen de officiële speeltijd 15 punten scoort.
8.5. Bij het verstrijken van de officiële speeltijd wordt het lopende punt uitgespeeld.
8.6. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 15 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt (cap +1).

9. Wedstrijden mixed divisie II (7v7)

9.1. De officiële speeltijd bedraagt, inclusief rustpauze, 55 minuten (twee helften van 25 minuten).
9.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:
9.2.1. Na 25 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
9.2.2. Of zodra één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.
9.3. Elk team heeft recht op één time-out van 2 minuten per wedstrijdhelft.
9.4. Een team wint direct als het binnen de officiële speeltijd 13 punten scoort.
9.5. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 13 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld:
9.5.1. Tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt (cap +1).
9.5.2. Als na tien minuten na het einde van de officiële speeltijd dit nog niet bereikt is, dan wordt doorgespeeld totdat er een punt wordt gescoord of er een turnover plaatsvindt.
9.5.2.1. Een gelijkspel is niet mogelijk. Mocht dit na uitvoering van artikel 9.5.2 het geval zijn, dan wordt toch doorgespeeld tot er één extra punt wordt gescoord om zo een winnaar te bepalen.

10. Wedstrijden open divisie (5v5)

10.1. De officiële speeltijd bedraagt, inclusief rustpauze, 45 minuten (twee helften van 21 minuten).
10.2. De rustpauze duurt 3 minuten en gaat in:
10.2.1. Na 21 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.
10.2.2. Of zodra één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.
10.3. Elk team heeft recht op één time-out van 2 minuten per wedstrijd.
10.4. Een team wint direct als het binnen de officiële speeltijd 13 punten scoort.
10.5. Bij wedstrijden in een round-robin wordt, na het verstrijken van de officiële speeltijd, doorgespeeld:
10.5.1. Tot één van beide teams een punt scoort.
10.5.2. Als er na 5 minuten nog geen punt is gescoord, wordt doorgespeeld totdat er een punt wordt gescoord of er een turnover plaatsvindt.
10.6. Round-robin-wedstrijden kunnen eindigen in een gelijkspel.
10.7. Bij alle overige wedstrijden wordt na het verstrijken van de officiële speeltijd:
10.7.1. Doorgespeeld tot één van de teams een punt scoort én daarmee 13 punten behaalt.
10.7.2. Als geen van beide teams daarbij 13 punten behaalt, wordt het lopende punt uitgespeeld. Daarna wordt er doorgespeeld tot een team één punt meer scoort dan de hoogste score na het verlopen van de speeltijd en het uitgespeelde punt (cap +1).

11. Rangschikking

11.1. De rangschikking van een divisie na een gespeelde round-robin, wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria:
11.1.1. Het aantal wedstrijdpunten
11.1.2. Het aantal wedstrijdpunten in de onderlinge wedstrijden
11.1.3. Het puntensaldo in onderlinge wedstrijden
11.1.4. Het totale puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden
11.1.5. Het totaal aantal vóór gescoorde punten van alle gespeelde wedstrijden
11.2. Als meer dan 2 teams gelijk eindigen, gelden dezelfde criteria, met dien verstande dat als één team afvalt aan de hand van een criterium, de overblijvende teams onderling worden gerangschikt aan de hand van bovenstaande lijst, weer beginnend bij 11.1.1.

12. Promotie en degradatie mixed competitie

12.1. De nummer 8 in de eindrangschikking van divisie I degradeert naar divisie II seizoen 2027.

12.2. De nummer 1 in de eindrangschikking van divisie II promoveert naar divisie I seizoen 2027.

12.3. De nummer 2 in de eindrangschikking van divisie II heeft het recht om een (promotie)wedstrijd tegen de nummer 7 van divisie I te spelen. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor divisie I seizoen 2027, de verliezer voor divisie II seizoen 2027.

12.4. De promotiewedstrijden worden op een later moment gespeeld dan de afsluitende competitiedag en in ieder geval twee maanden voor de eerste competitiedag van de Mixed Competitie 2027. De verantwoordelijkheid voor het plannen en spelen van deze promotiewedstrijden ligt bij de betreffende teams.

13. Teamsamenstelling en extra spelers

13.1. Voor de 7vs7 mixed competitie geldt een maximale teamgrootte van 28

13.2. Voor de 5vs5 open competitie geldt een maximale teamgrootte van 15.

13.3. Het is mogelijk om extra spelers tijdens de competitie aan een team toe te voegen. Zolang het totale team niet de maximale teamgrootte overschrijdt

13.3.1. Spelers die nog niet aan de competitie deelnemen, kunnen vrij worden toegevoegd aan ieder competitieteam

13.3.2. Spelers die een eerdere speeldag al hebben deelgenomen aan de competitie, kunnen enkel verplaatst worden naar een team van dezelfde vereniging welke in een hogere divisie speelt. Een verplaatsing binnen dezelfde divisie of naar een andere competitie is dus niet toegestaan.

13.4. Competitieteams dienen extra spelers uiterlijk 48 uur voor de start van de eerste wedstrijd op de competitiedag waar die spelers voor het eerst met het team meespelen toe te voegen aan de spelerslijst van het competitieteam via een e-mail naar competitie@nfbultimate.nl.

14. Spirit of the Game prijs

14.1. Alle wedstrijden van speeldag 1-3 tellen mee voor de spirit prijs. Alle wedstrijden die gespeeld worden op de slotdag tellen dus niet meer mee.

14.2. Een team kan alleen in aanmerking komen voor de Spirit of the Game prijs, indien het alle spiritscores op alle competitiedagen heeft ingevuld.

.