1. Algemeen

1.1. Dit aanvullend competitiereglement is een toevoeging op het basisreglement voor de Ultimate competitie en beschrijft de specifieke regels die van toepassing zijn tijdens de NFB Open en Vrouwen Outdoor Competitie van 2026.

2. Spelregels

2.1. Er wordt gespeeld volgens de officiële WFDF Ultimate regels van 2025-2028 en de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, versie maart 2025.

3. Speelveld

In aanvulling op de officiële Nederlandse spelregels voor Ultimate, versie maart 2025, gelden voor 5 vs 5 Ultimate Frisbee de volgende wijzigingen.

1.1. De afmetingen van het speelveld zullen ongeveer 25 x 70 meter bedragen, met marges tussen 64 en 75 meter voor de lengte van het speelveld.

1.2. De totale breedte van het voetbalveld bepaalt de totale lengte van het speelveld en de breedte van het speelveld heeft een vaste waarde van 25 meter. Er kunnen dus drie 5 vs 5 Ultimate Frisbee velden gelegd worden op 1 voetbalveld.

1.3. Tussen de speelvelden dient een strook gras van minstens 5 meter breed te zijn.

1.4. De diepte van de eindzone bedraagt 10 meter.

1.5. De brick-mark bevindt zich op 20 meter, dus 10 meter voor het midden van de voorste eindzonelijn.

1.6. Alle zij-, eindzone- en achterlijnen dienen met belijning aangegeven te zijn. Op kruisingen van lijnen moeten pylonen of dopjes staan.

1.7. Het aantal spelers per team in het speelveld bedraagt 5.

4. Veiligheid

Bij bepaalde extreme weersomstandigheden, kunnen er maatregelen worden getroffen die invloed kunnen hebben op de speeltijd en het wedstrijdformat.

4.1. Bij (zeer) hoge temperaturen wordt het aangemoedigd om in overleg met de tegenstander afspraken te maken over extra time-outs en/of extra drinkpauzes.

4.2. Wanneer bij onweer de tijd tussen de bliksem (zichtbare flits) en de bijbehorende donderklap (geluid) minder dan tien seconden is, dient iedereen het speelveld zo snel mogelijk te verlaten en is het niet toegestaan om (verder) te spelen. Afhankelijk van de beschikbaarheid van de desbetreffende velden kan in overleg met de tegenstander ervoor gekozen worden om de wedstrijd op een later tijdstip te starten/hervatten met eventueel een aangepaste speeltijd.

4.2.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

4.3. Wanneer door hevige regenval het veld onbespeelbaar is/wordt, mag de lokale organisatie beslissen om alle wedstrijden te staken en de speeldag te beëindigen. Dit besluit en daarmee de verantwoordelijkheid ligt bij de organiserende club.

4.3.1. Als hierdoor de speeltijd van beïnvloedde wedstrijden korter is dan de officiële speeltijd van één speelhelft dan wordt de wedstrijd als ‘niet gespeeld’ beschouwd. De gevolgen en eventuele oplossingen worden in overleg met de competitie-organisatie bepaald.

5. Competitieopzet 5 vs 5 (open en vrouwen)

5.1. Een round robin, verdeeld over twee speeldagen, zal gespeeld worden om de samenstelling van divisie I en II te bepalen.

5.2. Divisie I bestaat uit de vijf hoogst gerangschikte teams en divisie II bestaat uit de vier laagst gerangschikte teams na de round robin. Beide divisies spelen op speeldag 3 een nieuwe round robin.

5.3. Op de vierde (en dus laatste) speeldag wordt gestart in drie poules gebaseerd op de uitslagen van speeldag 3. Poule A bestaat uit de teams die in divisie I zijn geëindigd op plek 1, 4 en 5 en poule B bestaat uit de teams die in divisie I zijn geëindigd op plek 2 en 3 en de winnaar van divisie II. Poule C bestaat uit de teams die na speeldag 3 zijn geëindigd op plek 2, 3 en 4 in divisie II. Alle poules spelen een nieuwe round robin.

5.4. Na de round robin spelen de winnaars van poule A en B een finalewedstrijd voor plek 1 en 2, de nummers 2 een wedstrijd voor plek 3 en 4 en de verliezers een wedstrijd voor plek 5 en 6.

5.5. Poule C speelt niet verder na de round robin en speelt dus direct voor plek 7-9.

6. Competitieopzet 7 vs 7 (open)

6.1. Divisie I bestaat uit acht teams en divisie II en III uit negen teams.

6.2. Een round robin, verdeeld over meerdere speeldagen, bepaalt de initiële rangschikking voor de slotdag.

6.3. Op de slotdag zal de top vier van iedere divisie (dus na de initiële round robin) een bracket spelen voor plek één tot en met vier. De vier laagst gerangschikte teams (dus na de initiële round robin) van divisie I zullen eveneens een bracket spelen voor plek vijf tot en met acht.

6.4. De nummer zes tot en met negen (na de initiële round robin) van divisie II en III zullen op de slotdag starten met een knock-out wedstrijd (6 vs 9 en 7 vs 8).

6.5. De winnaars van de knock-out wedstrijden zullen een (gedeeltelijke) round robin spelen met het team dat na de initiële round robin op de vijfde plek is geëindigd. Dit houdt in dat beide winnaars tegen de nummer vijf na de initiële round robin zullen spelen. Er wordt geen wedstrijd gespeeld tussen de twee winnaars van de knock-out wedstrijden, het onderlinge resultaat uit de initiële round robin zal hiervoor blijven gelden. Deze teams spelen dus voor de vijfde tot en met zevende plek.

6.6. De verliezers van de knock-out wedstrijden spelen een laatste finalewedstrijd tegen elkaar voor plek acht en negen.

7. Wedstrijden 5 vs 5 (open en vrouwen)

7.1. Voor alle wedstrijden op speeldag 1 en 2, de wedstrijden van divisie I tijdens speeldag 3 en de wedstrijden van de top 6 teams op speeldag 4 geldt:

7.1.1. De officiële speeltijd (inclusief rustpauze) bedraagt 46 minuten (twee helften van 22 minuten).

7.1.2. De rustpauze duurt 2 minuten en gaat in:

7.1.2.1. Na 22 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

7.1.2.2. Als één van de teams een score van 7 punten heeft bereikt.

7.1.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 1 minuut per wedstrijdhelft.

7.1.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 13 punten scoort.

7.1.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 13 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.

7.2. Voor de wedstrijden van divisie II op speeldag 3 en de wedstrijden voor plek 7-9 op speeldag 4 geldt:

7.2.1. De officiële speeltijd (inclusief rustpauze) bedraagt 65 minuten (twee helften van 30 minuten).

7.2.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:

7.2.2.1. Na 30 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

7.2.2.2. Als één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.

7.2.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 1 minuut per wedstrijdhelft.

7.2.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 15 punten scoort.

7.2.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 15 punten hebben bereikt, dan wordt

doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.

8. Wedstrijden 7 vs 7 (open)

8.1. De officiële speeltijd (inclusief rustpauze) bedraagt 75 minuten (twee helften van 35 minuten).

8.2. De rustpauze duurt 5 minuten en gaat in:

8.2.1. Na 35 minuten als het lopende punt is uitgespeeld.

8.2.2. Als één van de teams een score van 8 punten heeft bereikt.

8.3. Elk team heeft recht op 1 time-out van 2 minuten per wedstrijdhelft.

8.4. Een team kan binnen de officiële speeltijd winnen als het 15 punten scoort.

8.5. Bij het verstrijken van de officiële tijd wordt het lopende punt uitgespeeld. Mocht na het uitgespeelde punt geen van beide teams een score van 15 punten hebben bereikt, dan wordt doorgespeeld tot een team de score bereikt die één punt hoger is dan de hoogste score na het verstrijken van de officiële speeltijd en het uitgespeelde punt.

9. Rangschikking

9.1. Een team verdient per gewonnen wedstrijd 2 wedstrijdpunten, bij gelijkspel 1 wedstrijdpunt en bij verlies 0 wedstrijdpunten.

9.2. De rangschikking wordt bepaald aan de hand van de volgende criteria.

9.2.1. Het aantal wedstrijdpunten.

9.2.2. Het aantal wedstrijdpunten in de onderlinge wedstrijden.

9.2.3. Het puntensaldo in onderlinge wedstrijden.

9.2.4. Het totaal puntensaldo van alle gespeelde wedstrijden binnen de huidige ronde.

9.2.5. Het totaal aantal vóór gescoorde punten van alle gespeelde wedstrijden binnen de huidige ronde.

9.3. Als meer dan 2 teams gelijk eindigen, gelden dezelfde criteria, met dien verstande dat als één team afvalt aan de hand van een criterium, de overblijvende teams worden gerangschikt aan de hand van de lijst in 9.2, beginnend bij het bovenste criterium.

10. Promotie/Degradatie Open 7 vs 7 divisies

10.1. De nummer 8 in de eindrangschikking van divisie I speelt een extra (degradatie)wedstrijd tegen de nummer 2 van divisie II. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor divisie I seizoen 2027, de verliezer voor divisie II seizoen 2027.

10.2. De nummer 1 in de eindrangschikking van divisie II promoveert naar divisie I seizoen 2027. De nummer 2 in de eindrangschikking van divisie II speelt een extra (promotie)wedstrijd tegen de nummer 8 van divisie I. De winnaar van deze wedstrijd krijgt een seed voor divisie I seizoen 2027, de verliezer voor divisie II seizoen 2027. De nummer 8 en 9 in de eindrangschikking van divisie II degraderen naar divisie III seizoen 2027.

10.3. De nummer 1 en 2 in de eindrangschikking van divisie III promoveren naar divisie II seizoen 2027.

11. Teamsamenstelling en extra spelers

11.1. Voor de open 7vs7 competitie geldt een maximale teamgrootte van 28

11.2. Voor de open en vrouwen 5vs5 competitie geldt een maximale teamgrootte van 15.

11.3. Het is mogelijk om extra spelers tijdens de competitie aan een team toe te voegen. Zolang het totale team niet de maximale teamgrootte overschrijdt

11.3.1. Spelers die nog niet aan de competitie deelnemen, kunnen vrij worden toegevoegd aan ieder competitieteam

11.3.2. Spelers die een eerdere speeldag al hebben deelgenomen aan de competitie, kunnen enkel verplaatst worden naar een team van dezelfde vereniging welke in een hogere divisie speelt. Een verplaatsing binnen dezelfde divisie of naar een andere competitie is dus niet toegestaan.

11.4. Competitieteams dienen extra spelers uiterlijk 48 uur voor de start van de eerste wedstrijd op de competitiedag waar die spelers voor het eerst met het team meespelen toe te voegen aan de spelerslijst

van het competitieteam via een e-mail naar competitie@nfbultimate.nl.

12. Spirit of the Game prijs

12.1. Voor de open competities (5vs5 en 7vs7) geldt: alle spirit scores van de wedstrijden van de initiële round robin tellen mee voor de Spirit of the Game prijs. De wedstrijden op de slotdag tellen dus niet mee.

12.2. Voor de vrouwencompetitie geldt: de spirit scores van de wedstrijden tellen van speeldag 1-3 tellen mee voor de Spirit of the Game prijs. De wedstrijden op de slotdag tellen dus niet mee.

12.3. Een team kan alleen in aanmerking komen voor de Spirit of the Game prijs, indien het alle spiritscores op alle competitiedagen heeft ingevuld.

12.4. Indien de hoogste gemiddelde spirit score wordt gedeeld door meer dan één team, dan wordt de winnaar bepaald aan de hand van de volgende criteria:

12.4.1. De hoogste unieke score

12.4.2. Het aantal keer de hoogste unieke score

12.4.3. De op één na hoogte unieke score

12.4.4. Het aantal keer de op één na hoogste unieke score