

Basisreglement NFB Ultimate Competities

1. Algemeen

Dit Competitie Reglement bepaalt de gang van zaken bij de door de Nederlandse Frisbee Bond (NFB) in Nederland georganiseerde Ultimate competities van alle soorten en divisies. Het gestelde in dit Competitie Reglement is te allen tijde aanvullend op de Statuten en het Algemeen Reglement van de NFB. De NFB heeft de mogelijkheid om voor elke competitie een aanvullend reglement op te stellen.

2. Definities

In dit reglement verstaan we onder:

Bestuur	Het Dagelijks Bestuur van de bond.
Bond	De in Zeist gevestigde vereniging Nederlandse Frisbee Bond (NFB).
Bondslid	Persoon die via een bondsvereniging als lid bij de bond ingeschreven staat.
Competitie	Nederlandse competitie in een van de soorten en divisies van Ultimate van de bond.
Competitiedag	De dag waarop wedstrijden van een Competitie worden gespeeld.
Extra speler	Bondslid dat door een team aan de spelerslijst wordt toegevoegd na verstrijken van de deadline voor aanmelding van spelerslijsten.
Licentiespeler	Persoon die via een bondsvereniging een licentie heeft voor de senioren competitie
CCU	Met de Competitie Commissie Ultimate, CCU, wordt bedoeld de coördinatoren van een bepaalde competitie.
Team	Een team dat afgevaardigd is door een bondsvereniging.

3. Grondslag

Dit Competitie Reglement is op 26 maart 1986 vastgesteld conform de Statuten van de NFB. Al hetgeen daarin is bepaald, is hier onverminderd van toepassing. Op de bondsledenvergadering van 8 februari 2004 is besloten tot een andere Open Outdoor competitieopzet, waarna dit Competitie Reglement op 21 maart 2004 opnieuw is vastgesteld. De laatste ingrijpende verandering werd vastgesteld op de bondsledenvergadering van 30 maart 2008. Op de bondsledenvergadering van 24 november 2012 is dit Competitie Reglement nogmaals goedgekeurd. Het reglement werd op de bondsledenvergadering van 21 mei 2016 aangepast zodat veranderingen in de contributie structuur van de bond en de mogelijkheden voor online scoring konden worden opgenomen. Daarnaast vervangt dit reglement afzonderlijke reglementen.

4. Betrokkenen

Al wat in dit reglement bepaald wordt, geldt voor alle teams en spelers die deelnemen aan de Ultimate competitie. Op dit moment valt de competitie van de U13 groep niet binnen de scope van dit reglement.

5. Speelperiode

- 5.1. De Outdoor competities worden gespeeld tussen 1 maart en 1 november.
- 5.2. De Indoor competities worden gespeeld tussen 1 november en 1 april.

6. Aanmelding teams

- 6.1. Teams die aan de competitie deelnemen dienen afgevaardigd te zijn door een bondsvereniging of door een bij de bond als vereniging in oprichting aangemelde vereniging.
- 6.2. Teams die aan de competitie deelnemen doen dat onder hun verenigingsnaam.
- 6.3. Een team dat wil deelnemen aan de competitie dient zich binnen de door de CCU vastgestelde termijn op de door de CCU vastgelegde manier aan te melden.
- 6.4. Bij de aanmelding dient voor elk team minimaal een Team Captain/contactpersoon en een Spirit Captain (zie artikel 13.2) te worden vermeld. Een Team Captain en Spirit Captain kunnen niet dezelfde persoon zijn en dienen spelend lid van het team te zijn. De contactpersonen vertegenwoordigen alle leden van hun team in contacten met de CCU, voor zover die contacten de competitie aangaan.
- 6.5. Indien van een bondsvereniging 2 of meer teams aan de competitie deelnemen, dient tevens te worden aangegeven in welke volgorde de teams moeten worden geklasseerd. Deze teams krijgen een rangnummer achter de verenigingsnaam, waarbij het hoogst geklasseerde team nummer 1 krijgt.
- 6.6. Elk team dient binnen de door de CCU vastgestelde termijn een spelerslijst met de namen van alle teamleden op de door de CCU aangewezen manier bekend te maken.
- 6.7. Elk tijdig aangemeld team, dat aan al zijn verplichtingen heeft voldaan (zie ook artikel 17), heeft het recht deel te nemen aan de competitie.

7. Teamsamenstelling

- 7.1. Een speler maakt deel uit van een team als deze speler voorkomt op de spelerslijst genoemd in artikel 6.6.
- 7.2. Een speler kan alleen van 1 team deel uitmaken.
- 7.3. De speler dient voor aanvang van de competitiedag, waaraan de speler meedoet, als licentiespeler bij de bond aangemeld te zijn.
- 7.4. Een team bestaat uit minstens 5 of 7 spelers, afhankelijk van het format van de competitie, dat door de CCU wordt vastgesteld.
- 7.5. Een team bestaat ten hoogste uit drie maal het minimale aantal spelers.
- 7.6. Indien een team bij aanvang van een wedstrijd niet voldoet aan de voorwaarden genoemd in dit artikel, wordt de wedstrijd als reglementair met 15-0 verloren beschouwd. Tevens is hier artikel 18 van kracht.
- 7.7. Elk team is zelf verantwoordelijk voor de controle, actualisatie en publicatie van hun spelerslijst.
- 7.8. Elk team kan de spelerslijst van elk ander team inzien en desgewenst bezwaar aantekenen, zie hiervoor artikel 8.5.

8. Toevoegen van extra spelers

- 8.1. Het is mogelijk om extra spelers tijdens de competitie aan een team toe te voegen, zolang het totale team uit niet meer dan 3 keer het aantal spelers in het veld bestaat. Gedurende een competitie kan per dag maximaal:
 - bij zeven spelers in het veld 2 extra spelers aan een spelerslijst worden toegevoegd. Met een maximum van 6 spelers over de gehele competitie
 - bij vijf spelers in het veld 1 extra speler aan een spelerslijst worden toegevoegd. Met een maximum van 4 spelers over de gehele competitie
- 8.2. Mogelijke extra regels omtrent het toevoegen van spelers aan een spelerslijst zijn opgenomen in het aanvullende reglement.
- 8.3. Indien van een bondsvereniging meerdere teams deelnemen aan de competitie is het mogelijk een speler uit een team onder voorwaarden aan een ander team toe te voegen:
 - Dit kan alleen wanneer deze competitieteams niet in dezelfde divisie spelen.
 - Een speler uit een hoger geklasseerd team mag niet in een lager geklasseerd team mee spelen.
- 8.4. Voor extra spelers zijn artikel 7.2 en 7.3 van kracht.
- 8.5. Competitieteams dienen extra spelers uiterlijk voor begin van de eerste wedstrijd op de competitiedag waar die spelers voor het eerst met het team meespelen toe te voegen aan de spelerslijst van het competitieteam. Dit geschiedt via de procedure die door de CCU bekend wordt gemaakt voor aanvang van de Competitie. Het is de verantwoordelijkheid van de competitieteams om hun extra spelers correct en op tijd aan te melden. De contactpersoon van het team dat (een) extra speler(s) toe wilt voegen, dient de overige teams van hun divisie digitaal minimaal 48 uur vooraf op de hoogte te stellen van het toevoegen van extra spelers aan het team.
- 8.6. Wanneer de overige teams bezwaar hebben tegen (een) extra speler(s) dan dienen zij dit voor aanvang van de wedstrijd bekend te maken bij de CCU. De CCU oordeelt of de speler legitiem is toegevoegd.

9. Competitie-indeling

- 9.1. De CCU bepaalt minimaal 3 weken voorafgaande aan de competitie de indeling en maakt het format van de competitie bekend bij de deelnemende teams.
- 9.2. De divisie-indeling aan het begin van het seizoen vindt plaats volgens de eindklassering van het voorgaand overeenkomstig seizoen.
- 9.3. Nieuwe teams die bij de voorafgaande editie van een competitie niet hebben deel genomen worden onderaan de divisie-indeling volgens lid 2 geplaatst.

10. Competitiedagen

- 10.1. Alle speeldata van de competitie worden zo vroeg mogelijk maar niet later dan 3 maanden voor aanvang van de competitie vastgesteld en bekend gemaakt door de CCU.
- 10.2. Speelplaats en speelschema worden minimaal 1 week voor een competitiedag door de CCU vastgesteld en bij de contactpersonen van deelnemende teams bekend gemaakt.
- 10.3. Bij de start van de competitie wordt aangegeven hoe de winnaar wordt bepaald (competitievorm, knock-out systeem, etc.).

11. Competitieopzet

- 11.1. Er wordt van uit gegaan dat CCU en verenigingen samen naar een voor allen best mogelijke competitieopzet werken.
- 11.2. De CCU streeft er naar dat de verschillende competities een zo uniform mogelijke opzet hebben.
- 11.3. De CCU maakt bij het openstellen van de aanmelding bekend hoe de competitieopzet van de betreffende competitie er uit ziet. Naar aanleiding van het aantal aanmeldingen kan de CCU besluiten daar wijzigingen aan te brengen. Als dit noodzakelijk blijkt dan wordt dit vóór aanvang van de eerste competitiedag aan de teams meegedeeld.

12. Spelregels

- 12.1. De competitie wordt gespeeld volledig conform de meest recente versie van de door de World Flying Disc Federation (WFDF) vastgestelde spelregels voor Ultimate, voor zover dit Competitie Reglement en de door de CCU bekend gemaakte competitieopzet geen wijzigingen op die spelregels bepaalt. Bij afwijkingen hebben de spelregels vanuit de NFB voorrang.
- 12.2. Uitzonderingen op het bovenstaande bestaan voor de jeugdcompetitie. Deze uitzonderingen worden door de werkgroep Jeugd in de competitierregels van de jeugdcompetitie opgenomen en bekend gemaakt aan de deelnemers van de betreffende jeugdcompetitie.

13. Spirit of the Game¹

- 13.1. Over de hele competitie zal een verkiezing gehouden worden welk team het meest volgens de Spirit of the Game gespeeld heeft.
- 13.2. Met de spelerslijsten dient elk team een Spirit Captain op te geven bij de CCU. De Spirit Captain vertegenwoordigt alle leden van zijn team in contacten met de CCU, voor zover die contacten de Spirit of the Game aangaan.
- 13.3. Per wedstrijd geeft elk team het aantal spirit punten op de door de CCU vastgestelde manier door.
- 13.4. Aan het eind van de competitie maakt de CCU de uitslag van de Spirit of the Game bekend. Het team met het hoogste gemiddelde aantal punten wint de spiritprijs van de competitie. Voorwaarde voor het winnen van de spiritprijs is dat het team voldaan heeft aan de eisen rondom het invullen van de spiritpunten.

14. Kleding

- 14.1. De kleding (zowel shirt als broek) van een team zal zo uniform mogelijk zijn, zowel in kleur als in opdruk. Uitzondering bij de opdruk vormen eventuele rugnummers en spelersnamen.
- 14.2. Elk team behoort tijdens iedere competitiedag naast het normale speelshirt een reserveshirt in een andere kleur bij zich te hebben.
- 14.3. Indien 2 teams in dezelfde kleur shirt willen spelen, moet in onderling overleg bepaald worden welk team in het reserveshirt zal gaan spelen.

¹ Momenteel (maart 2016) is een commissie opgericht die het onderdeel Spirit of the Game nader bekijkt. De aanbevelingen van deze commissie worden in het basisreglement overgenomen. De huidige regels kunnen dus los van het overige deel van het document veranderen.

15. Afgelasting

- 15.1. Indien een organiserend team een competitiedag dient af te gelasten, dient daarvan zo snel mogelijk de CCU op de hoogte te worden gesteld.
- 15.2. De CCU stelt de overige teams op de hoogte.
- 15.3. Met uitzondering van afgelasting door weers- of terreingesteldheid brengt de organiserende vereniging de CCU hiervan minimaal 4 dagen van te voren op de hoogte. Indien de afgelasting geschiedt na het genoemde tijdstip, heeft de CCU de mogelijkheid om de organiserende vereniging aansprakelijk te stellen en een boete op te leggen.
- 15.4. Na afgelasting zal de CCU in overleg met de teams van de desbetreffende divisie een nieuwe speeldatum en/of speelplaats voor de betreffende speeldag aanwijzen en/of een nieuw speelschema vaststellen.

16. Accommodatie

- 16.1. De accommodatie waar de wedstrijden gespeeld worden, dient te voldoen aan de eisen zoals gesteld in de spelregels en in dit Reglement.
- 16.2. Zowel natuurlijk gras als het meeste kunstgras zijn geschikt om op te spelen voor de Outdoor gras competities. Kunstgrasvelden met zand- of waterinstrooi zijn niet geschikt om op te spelen.
- 16.3. De accommodatie dient te beschikken over kantine, kleedkamers, toilet, douches en een EHBO-trommel (inclusief ijspack).
- 16.4. Afwijkingen van het bovenstaande zijn slechts dan mogelijk als de CCU daarvoor toestemming heeft verleend. Indien dit het geval is, dient de CCU deze afwijkingen tijdig door te geven aan de deelnemende teams.

17. Kosten

- 17.1. Door alle aan de competitie deelnemende teams dient voorafgaand aan de competitie het verschuldigde bedrag voor de team fee te worden voldaan.
- 17.2. Alle aan de competitie deelnemende spelers alsmede extra spelers dienen bij de bond gemeld te zijn en te voldoen aan de door de bond gestelde eisen. Bij de aankondiging van een competitie, maar uiterlijk bij het opgeven van teams maakt de CCU bekend of een spelerslicentie vereist is voor deelname aan de competitie.
- 17.3. Een team dat niet aan de onder lid 1 vermelde verplichtingen voldoet of (meer dan) één spelers heeft dat niet aan de onder lid 2 vermelde verplichtingen voldoet, kan door de CCU van de competitie worden uitgesloten.
- 17.4. De door de verenigingen gereserveerde velden worden door de bond vergoed, ook indien deze niet meer kosteloos kunnen worden afgezegd doordat de CCU een annulering te laat meldt aan de desbetreffende vereniging.

18. Afmelding van teams

- 18.1. Door een team aan te melden voor de competitie wordt ervan uitgegaan dat dit team aan alle competitiedagen zal deelnemen. Naast de in artikel 10.3 vermelde regeling betreffende het reglementair verliezen van wedstrijden, kan er een geldelijke boeteregeling zijn bij het niet (tijdig) afmelden en/of niet verschijnen op een competitiedag.
- Een competitieteam dat, zonder zich af te melden, niet op een competitiedag verschijnt, kan een geldboete tot maximaal 200 euro opgelegd krijgen.
 - Een competitieteam dat zonder tijdige afmelding (1 week van tevoren) niet op een competitiedag verschijnt, kan een geldboete tot maximaal 150 euro opgelegd krijgen.
 - Een competitieteam dat met tijdige afmelding (1 week van tevoren) niet op een competitiedag verschijnt, kan een geldboete tot maximaal 100 euro opgelegd krijgen.
- 18.2. De CCU bepaald de hoogte van de boete.

19. De CCU

- 19.1. Het e-mailadres van de CCU van een competitie wordt door de bond bekend gemaakt. Bij onduidelijkheid dient contact worden opgenomen met het bondssecretariaat (info@frisbeesport.nl).
- 19.2. De CCU is eindverantwoordelijk voor die zaken die de competitiedagen aangaan.
- 19.3. De CCU kan, indien zij dat noodzakelijk acht en met onderbouwing, van dit en het aanvullende competitierglement afwijken. Dit wordt uiterlijk binnen 24 uur, doch minimaal 24 uur voor de start van een competitiedag, kenbaar gemaakt aan alle competitieteams.

20. Verzekering

De bond heeft voor alle licentiespelers die aan de competitie deelnemen een aanvullende sportverzekering afgesloten.

21. Overig

In alle zaken waarin dit Competitie Reglement niet voorziet beslist de CCU, gehoord hebbende alle betrokkenen, met als uitgangspunt voor haar beslissingen de Spirit of the Game gedachte. Van een besluit op grond van dit artikel wordt door de CCU een mededeling gedaan aan de betreffende verenigingen.

22. Beroep

Tegen besluiten van de CCU genomen op basis van dit Competitie Reglement staat binnen twee weken nadat dit besluit genomen is beroep open volgens de beroepsprocedure welke beschreven is in het Klachten Reglement.

23. Wijzigingen

Voor wijzigingen van dit reglement is een besluit op de bondsvergadering nodig.