

Opzet NK Teams

Versienummer 1.0.0

Laatst geupdate 04-07-2023

Definities

Teamwedstrijd -> Een wedstrijd tussen twee teams

Individuele Wedstrijd - > Een van de vier wedstrijden van een teamwedstrijd. Dit is ofwel een singles wedstrijd ofwel een dubbels wedstrijd.

Wat is dit bestand?

Dit bestand probeert het clubkampioenschap voor discgolf teams uit te leggen. Dit zal een clubkampioenschap zijn dat plaatsvindt op één weekend in het jaar.

Aangezien er veel variabelen zijn en we niet goed weten wat we de eerste keer kunnen verwachten proberen we de keuzes open te houden de eerste keer, ook proberen we de gemaakte keuzes zo goed mogelijk uit te leggen. Ook proberen we alle mogelijke scenario's voor aanmeldingen langs te gaan en een oplossing te hebben, zodat we niet van tevoren moeten gaan goochelen. Op basis van dit bestand zal er in een later stadium een officieel reglement worden opgesteld.

We hebben voor deze opzet van het bestand en de procedure gekozen, omdat we vermoeden dat er vanuit de vereniging, de NFB en de spelers nog wel wat feedback zal zijn op de opzet. Ook willen we graag in de opzet alle mogelijke situaties schetsen om iedereen een beeld te geven van hoe zo'n toernooi eruit zal komen te zien. Ook voor ons zijn er nog veel problemen onduidelijk, deze hebben we veelal in het geel gemarkeerd. Dit zijn de dingen waar wij niet zeker weten wat de juiste oplossing is. Deze zijn onderaan het bestand in Appendix D, makkelijk op een rijtje gezet. Het zou fijn zijn om hier als vereniging van tevoren al een antwoord op te hebben of in ieder geval over nagedacht hebben zodat de meeting vlotjes zal verlopen.

Veel leesplezier en hopelijk hebben jullie er net zoveel zin in als wij!

Tom en Rienk

Wie is verantwoordelijk voor dit toernooi

Dit toernooi zal georganiseerd worden onder de vlag van de NFB. De organisatie zal gedaan worden door Tom Verberk, Rienk Kan in samenwerking met een organiserende vereniging, wat in dit geval bear disc golf is. Deze groep zal verantwoording afleggen naar de werkgroep discgolf nederland.

Wat is het tijdschema van dit toernooi?

Bij elk opzet van een toernooi hoort een tijdschema, wanneer willen we welke stappen zetten in het proces om uiteindelijk een toernooi te organiseren. Dit tijdschema is puur gebaseerd op dit toernooi, voor volgende toernooien willen we een iets langduriger schema afleggen

September 2022 - Opzet van dit bestand door Rienk en Tom in samenwerking met de spelers van het WTDGC, de taskforce en de CC

Februari - Mei -> Vaststellen data, locatie en verantwoordelijke

Eind Juni -> Meeting met alle besturen waarin dit bestand vastgesteld en besproken wordt

Eind Juni -> opening aanmelding deelnemende teams

Eind Juli -> Grove schatting van hoeveelheid teams binnen bij organisatie

Eind Augustus -> Bevestigen en vaststellen van het aantal spelende teams per vereniging

Begin September -> Opzetten en publiceren speelschema

Midden September -> deadline opgeven spelers per team

23-24 September -> Plaatsvinden evenement

Wat is het NK Teams?

Een match play clubkampioenschap voor discgolfteams van verschillende verenigingen. Dit format is gebaseerd op het WFDF World Team Disc Golf Championship. Iedere vereniging kan zoveel teams opgeven als ze willen, met als enige terughouding dat er maximaal 16 teams mee kunnen doen. Het doel van het evenement is zowel voor de topsport als voor de breedtesport te zijn, een goede mix van beide.

Een team bestaat uit zes "spelende" spelers en eventueel een niet spelende reservespeler. Dit toernooi is een begin om later eventueel door te kunnen groeien naar een landelijk team match play competitie op verschillende niveaus.

Welke teams doet er mee

De teams die meedoen zijn teams van de verschillende verenigingen. Hierin wordt geen onderscheid gemaakt tussen “home-courses”. Bijvoorbeeld spelers van DSA die normaal gesproken in Nieuwegein, zoetermeer of Amsterdam spelen, spelen allemaal in een DSA team. Er mogen dus wel meerdere teams van dezelfde vereniging meedoen.

Waar en Wanneer plaatsvinden

Het idee zal in het weekend van 23 en 24 september plaatsvinden in het Immerloo park te Arnhem

Teamindeling

Elk team bestaat uit 6 spelende spelers per wedstrijd met eventuele wisselers (tot een maximum van 12 spelers per team). De spelende spelers hebben elk een seeding gebaseerd op de verdeling van divisies zoals hieronder gegeven.

nummer van de seed	Divisie	Naam seed
1	MPO	MPO 1
2	MPO	MPO 2
3	MPO	MPO 3
4	MPO	MPO 4
5	Master 40+	M40
6	FPO (vrouw)	FPO

Wanneer een speler volgens de PDGA in een bepaalde divisie mag spelen mag hij de seed van die divisie innemen.

Mocht een club een speler uit een divisie niet hebben dan moet het team alsnog een speler opstellen (dit zal een dispensatie speler zijn). Verdere regelingen hierover staan in het dispensatie kopje.

Er is veel nagedacht om nog een extra plek vrij te maken voor vrouwen of junioren, echter denken we dat er door het een open plek te houden er meer inschrijvingen zullen zijn en teams makkelijker gemaakt kunnen worden. In de toekomst kan hier verder over nagedacht worden, de optie zijn genoemd in appendix A.

Waarom deze teamindeling:

Deze indeling is gekozen om zowel de diversiteit te bevorderen binnen de teams als wel ervoor te zorgen dat er zoveel mogelijk teams mee kunnen doen. De 6 plekken in een team komen perfect uit zodat je per wedstrijd 2 holes volledig gevuld hebt met spelers.

hoe speel je wedstrijden

Per teamwedstrijd speel je vier individuele matchplay wedstrijden. Dit zullen 2 singles partijen zijn en 2 alternate shots doubles partijen. Van tevoren wordt er een indeling gemaakt wie welke partij speelt. Bijvoorbeeld in ronde 1 is de indeling als volgt.

	Single 1	Single 2	Double 1a	Double 1b	Double 2a	Double 2b
Indeling	MPO1	MPO4	MPO2	MPO3	FPO	Master
Hole	1	2	1	1	2	2

In deze ronde speelt de MPO 1 speler van team 1 een singles rondje tegen de MPO 1 speler van team 2. Ook speelt de MPO4 speler van team 1 een single rondje tegen de MPO4 speler van team 2. Ook spelen de MPO2 en MPO3 speler van beide teams tegen elkaar in alternate shots doubles en spelen de FPO en Master van beide teams tegen elkaar in alternate shots doubles. Ook spelen single 1 en double 1 en single 2 en double 2 op dezelfde kaart. Alle teams die in die ronde spelen (hoeft niet perse tegen elkaar krijgen dezelfde indeling. Doordat deze indeling per wedstrijd veranderd krijg je een hele mooie verdeling tussen dubbel en single spelende spelers.

Waarom deze opzet

Met deze opzet is er met 2 dingen rekening gehouden. b) Het moet niet te lang duren, en a) er moet zoveel mogelijk ruimte zijn voor teams.

- a) We hebben voor een team over 2 holes verdelen in plaats van over 3 holes verdelen omdat dit meer ruimte geeft voor teams. Nu hebben we plek voor 18 teams op een 18 holes course, anders hadden we maar plek voor 16 teams op een 18 holes course.
- b) We hebben voor alternate shots doubles gekozen in plaats van best shots doubles omdat er nu per tee of maar 4 personen hoeven te gooien en niet 6 personen (dit wanneer het best shots doubles is). Hierdoor kost een ronde gewoon veel minder tijd.

Modified Alternate shots doubles.

Tijdens het Modified alternate shots doubles moet het team van tevoren bepalen wie vanaf welke tee gooit. Hier zijn wel een aantal restricties aan verbonden

- De volgorde moet bepaald worden voor de wedstrijd en duidelijk gecommuniceerd worden met de tegenstander
- Iemand mag niet meer dan 3x achter elkaar teeen
- Uiteindelijk moet het aantal keren dat iemand geteed heeft gelijk zijn. (bij 9 holes is het dus 4 om 5, bij 18 holes 9 om 9)

Dit is bedacht om een beetje tactiek toe te voegen en om misbruik van de regels bij normaal alternate shots tegen te gaan (waarin als een hole al verloren is er extra geput wordt om ervoor te zorgen dat de gewilde speler de volgende tee heeft) en omdat dit op het wereldteam kampioenschap ook zo gaat.

Rosterindeling per wedstrijd

Het is niet mogelijk om je team eenmaal te wisselen als je aan het toernooi meedoet, een speler die de eerste wedstrijd de MPO1 plek behield moet de rest van het toernooi de MPO1 plek houden.

Wie welke seed in een team inneemt is namelijk gebaseerd op rating. Hierbij wordt ondergevoegde lijst aangehouden waarbij een speler die speelt in een lagere seed nooit een rating kan hebben die hoger is dan een speler in een hogere seed. De seeding voor vrouwen en masters is alleen in het geval dat een team dispensatiespelers heeft. (bijvoorbeeld de MPO1 speler kan niet een lagere rating hebben dan de MPO2, MPO3 en eventuele dispensatiespelers). Er is hiervoor gekozen om de spelers wat meer duidelijkheid te geven wanneer ze wat gaan spelen.

Reservespelers

Mocht een speler geblesseerd raken en niet verder kunnen spelen dan mag deze speler vervangen worden. Dit kan ofwel zijn door de reservespeler van het team, ofwel door iemand uit een ander team. Als de speler uit een ander team komt moet het een speler zijn met een lagere rating, dit om eventuele "tactische blessures" tegen te gaan. Onze voorkeur heeft het om per vereniging 1 wisselspeler te hebben omdat we hopen dat er eigenlijk niemand geblesseerd raakt en de wisselspeler dan niet speelt. (Bij meer dan 6 wisselspelers gaat dan ook ons voorkeur uit naar een extra team)

Seed	Speler
1	MPO 1
2	MPO 2
3	MPO 3
4	MPO 4
5	Master
6	FPO

Dispensatie en ontbreken

Heb je niet een speler in je team van de spelende divisie (vrouw, master), of heb je niet een speler op dat moment, dan verlies je die individuele wedstrijd. De individuele wedstrijd wordt alsnog gespeeld, maar telt niet mee. Hij wordt alsnog gespeeld om de kaart volledig te maken. Een team met een dispensatiespeler kan nog wel Nederlands Kampioen worden. Echter is dit door deze dispensatieregeling sterk vermoeilijkt. Hebben beide teams in een individuele wedstrijd een dispensatiespeler dan zijn er twee mogelijkheden:

Het is dus mogelijk om een team van maar 4 of 5 spelers te hebben. Het wordt dan wel veel moeilijker om het goed te doen.

Dispensatiespelers spelen singles

Hebben beide teams één dispensatiespeler dan wordt er normaal gespeeld en telt de uitslag mee.

Dispensatiespelers spelen doubles

Hebben beide teams in dezelfde seed een dispensatiespeler dan wordt er normaal gespeeld en telt de uitslag mee, hebben teams in een andere seed (bijv. vrouw, Master) een dispensatiespeler dan wordt de wedstrijd ook normaal gespeeld en telt de uitslag mee.

Wedstrijdindeling

De wedstrijdindeling zal sterk afhangen van het aantal teams dat meedoet. Een indicatie hoe een indeling er ongeveer uit gaat zien bij een bepaald aantal teams is te vinden in Appendix A.

Het doel is om eerst een poulefase te hebben en uiteindelijk de 2 beste teams op zondagmiddag een 18 holes wedstrijd tegen elkaar te laten spelen. Onze insteek is om iedereen evenveel te laten spelen en belangrijke wedstrijden over 18 holes plaats te laten vinden. Tenzij anders vermeld zijn de poulewedstrijden over 9 holes en finalewedstrijden over 18 holes.

Bij 6 teams of minder zal er 1 poule zijn, waarin uiteindelijk de beste twee teams van de poule gaan strijden voor de titel. Bij 7 t/m 12 teams zullen er 2 poules zijn waarin uiteindelijk de nr 1 en 2 van elke poule zullen doorstromen naar een finale bracket. Bij 13 t/m 16 teams zullen er 4 poules zijn waarin de beste 2 van elke poule zullen doorstromen naar een finale bracket.

Poule Indeling

Voor de poule indeling zal er geloot worden zoals ook gedaan wordt voor de champions league of het WK voetbal. Hierin zal elk team op basis van rating in een bepaalde pot terechtkomen. Elke pot heeft zoveel teams als het aantal poules op het toernooi (de laatste pot kan minder hebben). Wie in welke pot terecht komt is gebaseerd op de seeding van het team. De seeding van een team is de gemiddelde rating van het team, bij het berekenen van de gemiddelde rating hebben dispensatiespelers een rating van 0, mocht een speler geen rating hebben dan wordt aan de club gevraagd om een indicatie van de rating van de speler te geven. Bij het maken van de poules zal er een team uit elke pot in een poule zitten. Dit wordt willekeurig getrokken met als enige kanttekening dat een team van een vereniging niet bij een ander team van de vereniging in de poule kan komen (tenzij er meer teams van een vereniging zijn dan het aantal poules, in dat geval komt elk team van een vereniging bij zo min mogelijk andere teams van de vereniging in de poule).

Omdat niet iedereen dezelfde holes in dezelfde indeling speelt tegen verschillende tegenstanders zal het speelschema voor de loting gemaakt worden. Tijdens de loting krijgt ieder team in de poule dus ook een nummer toegewezen (1, 2, 3 of 4). Dit bepaald in welke volgorde en op welke holes de teams de wedstrijden spelen. De rosterindeling zal ook van tevoren bepaald worden en is voor ieder team die een bepaalde ronde speelt hetzelfde. De loting wordt volledig willekeurig gedaan met als uitzondering de volgende aspecten

- De teamindeling zal zo geloot worden zodat er een goede verdeling is met de teamindelingen (niet teveel singles, niet te vaak met dezelfde, niet hetzelfde achter elkaar).
- De poules zullen zo geloot worden dat teams van dezelfde vereniging niet in dezelfde poule zitten
- Mocht het bovenste niet lukken (meer teams dan poules) dan zullen de teams van de vereniging zo snel mogelijk tegen elkaar spelen.

Precieze details over de uitzonderingen en verdere details over de lotingprocedure worden gegeven in Appendix B.

Puntentelling poulefase(s)

Het puntensysteem zou hetzelfde lopen als bij het WTDGC. Hierin zijn het aantal punten wat je hebt gebaseerd op de individuele wedstrijden en niet op de team wedstrijd. Voor het winnen van een individuele wedstrijd krijgt een team 2 punten, voor het gelijkspelen van een individuele wedstrijd 1 punt en voor het verliezen van een individuele wedstrijd 0 punten. Per team wedstrijd zijn er dus 8 punten te verdienen. Met deze puntenverdeling hopen we de nadruk te leggen op individuele wedstrijden en tellen deze zwaarder mee dan het teamresultaat.

Tiebreaks voor gelijk aantal punten zullen later toegevoegd worden

Course

Voor de course die gespeeld wordt zoeken we vooral courses met veel holes waarbij er gemakkelijk een verschil in score zit.

Aanbevelingen voor teamsamenstelling?

Vanuit ons is de instelling dat er vanuit elke vereniging 1 team is die gaat strijden voor de overwinning, hierin zitten wat jullie denken de beste spelers van jullie vereniging. Hoe de rest van de teams ingedeeld worden maakt voor onze visie niet zoveel uit, wel hopen we zoveel mogelijk teams per vereniging te zien. Voor elk team is er een captain, naar wie de correspondentie zal verlopen. (Dit hoeft niet perse een speler te zijn).

Er zijn meer teams dan startplekken hoe worden de startplekken verdeeld

Wanneer er meer inschrijvingen zijn dan startplaatsen dan proberen we de inschrijfplekken eerlijk te verdelen

Vanuit ons opzicht zijn er 5 manieren hoe we de startplekken kunnen verdelen als er teveel teams zijn deze zijn samen te brengen in: **1)** Evenveel startplekken per vereniging. **2)** Startplekken gebaseerd op nfb-leden aantal. **3).** Startplekken gebaseerd op een combinatie tussen zowel 1) als 2), **4).** Startplekken gebaseerd op first come first serve **5)** Startplekken uitgeven in shifts.

Voor het eerste toernooi zal optie 3 gebruikt worden, waarin er gekeken gaat worden naar het aantal leden en naar hoeveel teams er opgegeven zijn. Dit voorkomt het probleem dat alle teams die niet mee mogen doen van 1 vereniging zijn en worden de teams die niet mee mogen doen verspreid over de verenigingen. Een uitgebreidere uitleg is te vinden in appendix E.

Appendix A: Uitgebreidere wedstrijdindeling

6 teams of minder

Bij 6 teams of minder zitten alle teams in dezelfde poule. Er zullen zaterdag de hele dag en zondagochtend poulewedstrijden plaatsvinden, vervolgens zullen er op zondag finalewedstrijden plaatsvinden. Hierin speelt de nr 1 van de poule tegen de nummer 2 van de poule. De nr 3 van de poule tegen de nr 4 van de poule. De nr 5 van de poule tegen de nr 6 van de poule. Mochten er een oneven aantal teams meedoen dan vervalt de indeling hierboven gedeeltelijk en zullen de laagste 3 teams een nieuwe poule en spelen over 9 holes. Een voorbeeld van **de begintijden** van wedstrijden is hieronder weergegeven

Dag	Wedstrijdnr	Tijd	even aantal	oneven aantal
Zaterdag	1	09:00	poulewedstrijd	poulewedstrijd
	2	11:00	poulewedstrijd	
		13:00	lunch/pauze	
	3	14:00	poulewedstrijd	
	4	16:00	poulewedstrijd	
Zondag	5	09:00	poulewedstrijd	
	6	11:00		poulewedstrijd laatste 3
		13:00	Lunch/pauze	
	7	14:00		poulewedstrijd laatste 3
	8	14:30	finalewedstrijd	
	9	meteen na afronding 7	-	poulewedstrijd laatste 3

7 teams t/m 12 teams

Bij zeven (7) tot en met twaalf (12) teams zullen er 2 poules zijn. Hoe de poules ingedeeld worden zal later uitgelegd zijn. Er zullen zaterdag de hele dag en zondagochtend poulewedstrijden plaatsvinden, vervolgens zullen er op zondag finalewedstrijden plaatsvinden.

Eerst een halve finale, waarin de nummer 1 van de ene poule tegen de nr twee van de ander poule speelt (**9 holes**) en daarna de finale.

Mochten er een oneven aantal teams meedoen dan vervalt de indeling hierboven en zullen de laagste 3 teams een nieuwe poule en spelen over 9 holes. Het tijdschema hierboven vermeld geldt ook in dit geval met de enige kanttekening dat zondag om 11:00 een halve finale wedstrijd plaatsvindt.

13 teams t/m 16 teams

Bij dertien (13) tot en met zestien (16) teams zullen er 4 poules zijn. Hoe de poules ingedeeld worden zal later uitgelegd zijn. Er zullen zaterdag 3 poulewedstrijden gespeeld worden en 1 finalewedstrijd en er zullen zondag finalewedstrijden plaatsvinden.

Top 8 bracket

De beste 2 teams van elke poule zullen doorgaan naar de finalebracket. Deze finalebracket is hieronder vergeven. Waarin A1 het team dat eerste is geworden uit poule A is en A2 het team dat 2e is geworden in poule A is.

De kwartfinales zullen zaterdagmiddag gespeeld worden over **9** holes. De halve finale en finales zullen gespeeld worden **18** holes. Dit schema is niet compleet, want zelfs als een team verliest zal het doorspelen. Bijvoorbeeld de teams die in de kwartfinale verliezen zullen doorspelen om plek 5 t/m 8 via hetzelfde bracket als de winnars van die wedstrijden.



plek 9 t/m 16

Voor de plekken 9 t/m 16 zullen minimaal 5 teams (anders is het totaal aantal teams niet 12) zijn en maximaal 8 teams. Bij 5 of 6 overgebleven teams zal er een nieuwe poule gemaakt worden met deze teams. Ze zullen dan ieder nog een keer tegen elkaar spelen over **9 holes**. *Dit gaat door elkaar lopen met de finale bracket echter denk ik wel dat dit de beste oplossing is, mocht dit daadwerkelijk voorkomen zal er dan een oplossing bedacht worden.*

Bij 7 of 8 overgebleven teams zal het bracket zoals hierboven vermeld voor de top 8 ook gebruikt worden voor de bottom 8. 🟡

Hieronder is een speelschema weergegeven wanneer er 13 of 14 aangemelde teams zijn.

Dag	Wedst rijdnr	Tijd	Top 8	Bij 13 of 14 teams de laatste 5 of 6	Bij 15 of 16 teams de laatste 7 of 8
Zaterdag	1	09:00	poulewedst rijd	poulewedstrijd	poulewedstrijd
	2	11:00	poulewedst rijd	poulewedstrijd	poulewedstrijd

		13:00	Lunch		
	3	14:00	poulewedstrijd	poulewedstrijd	poulewedstrijd
	4	16:00	kwartfinale 9 holes	poulewedstrijd fase 2 9 holes	kwartfinale 9 holes
Zondag	5	09:00	-	poulewedstrijd fase 2 9 holes	
	6	09:30	halve finale 18 holes		halve finale 18 holes
	7	Meteen na afronding 5	-	poulewedstrijd fase 2 9 holes	-
		13:00	Lunch		
	8	14:00	-	poulewedstrijd fase 2 9 holes	-
	9	14:30	finale 18 holes	finalewedstrijd	finale 18 holes
	10	Meteen na afronding 8	-	poulewedstrijd fase 2 9 holes	-

9 hole wedstrijden tijdens 18 hole wedstrijden

Mochten er 9 holes wedstrijden en 18 holes wedstrijden door elkaar heen gespeeld worden. De 9 holes wedstrijden zullen doorlopen, dit betekent dat er na hole 9 hole 10 gespeeld gaat worden en er niet teruggegaan wordt naar hole 1. Zodra er 9 hole wedstrijden en 18 hole wedstrijden tegelijk gespeeld gaan worden gaat alles door elkaar heen lopen. Om de 9 holes wedstrijden tijd te geven om voor hun 2e 9 hole wedstrijd naar de correcte hole te lopen beginnen deze wedstrijden 30 minuten eerder. Door deze vervroegen zullen ze gladjes in de 18 holes wedstrijden invoegen. *Verderop is een voorbeeld gegeven.*

Een voorbeeld van een startopstelling van teams per hole op zondagochtend met in totaal 14 deelnemende teams is hieronder weergegeven. De enige 2 struikelplekken zijn wanneer de teams beginnend om 9:00 op hole 14 voor 9:30 bij hole 1 zijn aanbeland (weergegeven in het roze) en wanneer de teams beginnend op hole 7 en 8, bij hole 1 en 2 zijn aanbeland (weergegeven in het lichtblauw). In het eerste geval dient de 18 holes spelende teams voor te gaan. In het tweede geval dienen de 9 holes

spelend teams voor te gaan. Echter denk ik dat er genoeg ruimte tussenzit dat dit geen probleem moet zijn. *Eventueel optie voor een golf start*

Starttijd	Begin holes	poule/finale
9:00	10, 11	poulewedstrijd fase 2
9:00	11, 12	poulewedstrijd fase 2
9:00	13, 14	poulewedstrijd fase 2
9:30	1, 2	halve finale
9:30	3, 4	halve finale
9:30	5, 6	halve finale
9:30	7, 8	halve finale
Meteen na afronding vorige wedstrijd	1, 2	poulewedstrijd fase 2
Meteen na afronding vorige wedstrijd	3, 4	poulewedstrijd fase 2
Meteen na afronding vorige wedstrijd	5, 6	poulewedstrijd fase 2

Appendix B: Lotingprocedure

De lotingprocedure is opgebouwd uit 3 fasen. In fase 1 zal er een speelschema opgesteld worden zonder dat hier teams zijn ingevuld, in fase 2 zal een indeling per enkele wedstrijd geloot worden en in fase 3 zullen de teams die specifieke plekken innemen.

Fase 1

In deze fase zal het gehele wedstrijdprogramma zonder namen geloot worden

Fase 1a

Allereerst zal er geloot worden voor de wedstrijdindeling voor alle poules. Deze wedstrijdindeling is voor alle poules hetzelfde.

2 voorbeelden van wedstrijdindelingen in de poules zijn hieronder weergegeven.

	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3
Wedstrijd 1	1 - 2	1 - 3	1 - 4
Wedstrijd 2	3 - 4	2 - 4	2 - 3

	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4	Ronde 5
Wedstrijd 1	1 - 2	1 - 3	1 - 4	1 - 5	1 - 6
Wedstrijd 2	3 - 5	2 - 6	2 - 3	2 - 4	2 - 5
Wedstrijd 3	4 - 6	4 - 5	5 - 6	3 - 6	3 - 4

Wedstrijd 1 van de poule begint altijd op hole 1 en 2 van de poule. Wedstrijd 2 op latere holes en eventueel wedstrijd 3 op nog latere holes.

Fase 1b

Vervolgens gaat er voor startholes geloot worden. Dit wordt gedaan door voor poule A voor wedstrijd een hole te pakken tussen 1 en 18. Dit wordt de starthole voor wedstrijd 1 van poule A. Vervolgens wordt op basis van dit nummer de startholes van de andere wedstrijden gekozen. Met de volgende 2 kanttekeningen. 1 teamwedstrijd begint altijd op 2 naburige holes. Mocht dit mogelijk zijn altijd 1 hole tussen 2 team wedstrijden. Als het niet mogelijk is tussen alle teamwedstrijden een hole te doen dan de hole tussen teamwedstrijden die niet in dezelfde poule gespeeld worden en de tussenwedstrijden op zo kort mogelijk holes (niet een van die hiervoor genoemde dingen doorbrekend).

Nadat de startholes voor de eerste ronde geloot zijn gaat er vervolgens nogmaals geloot worden, dit zal op een simpele “met de klok mee” of “tegen de klok in” zijn. Wat hiermee wordt bedoeld is om alle holes te laten spelen probeer je de startopstelling zo te maken dat de kans het grootst is dat alle holes gespeeld worden. Hierin wordt bij met de klok mee 6 holes opgeteld bij de starthole van ronde 1, en tegen de klok in 6 holes afgeteld. In navolgende rondes gebeurt hetzelfde.

Voorbeeld: Ik zit in een team in POULE C. Er zijn 4 poules, elk met 4 teams dus een volle bezetting. Er wordt geloot voor poule A en die start ronde 1 op hole 9. **Met dit voorbeeld zijn er 2 vrije holes die nu even buiten beschouwing worden gelaten.** De teams uit poule A zullen spelen op hole 9, 10, 11 en 12. De teams uit poule B zullen spelen op holes 13, 14, 15 en 16. De startHole voor poule C in ronde 1 is dus hole 17. Vervolgens is er met de klok mee geloot. Dit betekent dat in ronde 2 de starthole voor poule C $17 + 6$ is 5 is. Voor de derde ronde is dat $5 + 6 = 13$. Hierdoor is de kans het grootst dat de hele course gespeeld wordt.

Na deze loting zal de indeling voor de groepsfase gemaakt kunnen worden. **Het is belangrijk dat dit hele schema klaar is voor de groepsloting**

Fase 1c

Na de loting voor de groepsfase gaat de loting voor de final bracket plaatsvinden. Allereerst wordt er geloot hoe die final bracket eruit gaat zien. Hierin wordt poule A met 2 poules gekoppeld (**de volgorde hierin maakt uit**).

De eerste poule waarmee poule A gekoppeld wordt heeft invloed op de kwartfinales. Als poule A en C gekoppeld worden speelt de winnaar van poule A tegen de 2e van poule C. de 2e van A speelt tegen de 1e van C. Eventueel spelen de 3e en de 4e van de poules ook tegen elkaar.

De tweede poule waarmee poule A gekoppeld wordt heeft invloed op de halve finales. Als Poule A bijvoorbeeld met Poule B gekoppeld wordt dan speelt het team dat 1e is geworden in Poule A, tegen het team dat 1e is geworden in poule B in de **HALVE FINALE**. (ervanuit gaande dat het 1e team de kwartfinales wint). Op basis van deze 2 lotingen kan het hele schema opgesteld worden. Hierin wordt het loser bracket eventueel gespiegeld. De wedstrijd van het eerste team van poule A heeft nummer 1. De wedstrijd van het tweede team van poule A heeft nummer 3. De wedstrijd van het derde team van poule A heeft nummer 5. De wedstrijd van het vierde team van poule A heeft nummer 7. De tegenstander van het winnende team van wedstrijd 1 komt van wedstrijd 2. etc. etc.

Als laatste wordt er geloot voor de starthole van wedstrijd 1. De rest van de startholes wordt verder opgevuld, zoals hierboven met de poulewedstrijden ook is gedaan. **Het is belangrijk dat dit hele schema klaar is voor de groepsloting**

Voor de halve finales en finales zal er opnieuw voor de starthole van wedstrijd 1 geloot moeten worden. Hierin is het belangrijk dat het wedstrijdnummer afhangt van de positie die nog behaalt kan worden (de wedstrijd om de top 4 zal

wedstrijdnummer 1 en 2 hebben). Hierin heeft de wedstrijd waarin Poule A zou spelen als er geen verrassingen zouden zijn het lagere wedstrijdnummer.

Bijvoorbeeld om de plekken 5 t/m 8 heeft de wedstrijd waarin het 2e team van A terecht zou kunnen komen wedstrijdnummer 3.

Met dit alles zou er nu een speelschema voor het hele toernooi moeten zijn.

Fase 2 Indelingen per wedstrijd.

Zoals eerder genoemd zal er per wedstrijd een indeling zijn welke spelers tegen elkaar spelen. Dit zal zoveel mogelijk willekeurig gebeuren, alleen zijn er een paar beperkingen.

- Iedere seed speelt ten minste 1 singles partij in de poulefase
- Iedere seed speelt niet 2x een doubles partij met dezelfde seed in de poulefase.
- Iedere seed speelt niet 2x een singles partij achter elkaar
- Iedere seed speelt niet 2x een doubles partij met dezelfde seed achter elkaar.

Met het loten van de indelingen is er een zeer grote kans dat er conflicten gaan ontstaan. Daarom is het aan te raden om per wedstrijd van links naar rechts te gaan met het inloten van de seeds (dus eerste single 1, dan single 2, dan double 1a, dan double 1b, dan double 2a en als laatste double 1b). Kom je erachter dat een speler niet in een plek kan komen doordat je later een probleem krijgt dan schuift die speler door naar de volgende plek.

Voorbeeld, de poulefase bestaat uit 3 wedstrijden en we hebben de volgende loting al voor de eerste 2 wedstrijden

	S1	S2	D1a	D1b	D2a	D2b
W1	4	3	2	6	5	1
W2	6	5	1	4	2	3

omdat de poulefase uit 3 wedstrijden bestaat en iedereen een singles partij moet spelen spelen zowel 1 als 2 de laatste ronde een singles partij. Er moet nog wel geloot worden of ze dat op S1 of S2 doen. Vervolgens houden we dus 3,4, 5 en 6 over. Dit kunnen we vrij bij de dubbels indelen omdat geen van deze nog met elkaar gespeeld hebben

Na het loten van de indeling van de poulefase is het handig om meteen de loting van de finale te doen, omdat je hier eigenlijk zo min mogelijk in wil schuiven. Hierna moet je zelf bepalen welke je wil doen. De laatste indeling die je maakt zal waarschijnlijk het meest aan geknutseld moeten worden.

Fase 3 Loting van teams in poules.

Tijdens de loting van de teams zullen de teams verdeeld worden over pots, daarna in een poule geloot en vervolgens op een plek in de poule geloot. Hierin kunnen 2 teams van dezelfde vereniging niet bij elkaar in de poule komen. Mochten er meerdere teams van dezelfde club toch bij elkaar in de poule komen dan spelen ze de eerste ronde tegen elkaar.

Dit wordt geïllustreerd door dit voorbeeld, stel er doen 12 teams mee, tussen haakjes is de gemiddelde rating gegeven. Dit is een worst case scenario waarin er veel teams van dezelfde vereniging zijn en er maar 2 poules zijn

Club	team- naam	gem- rating	Seed	Pot
Z	Z-1	950	1	1
Z	Z-2	930	3	2
Z	Z-3	910	5	3
Z	Z-4	850	6	3
Z	Z-5	780	9	5
Y	Y-1	920	4	2
Y	Y-2	800	7	4
X	X-1	940	2	1
X	X-2	660	11	6
W	W-1	770	10	5
V	V-1	790	8	4
V	V-2	640	12	6

Voor het wedstrijdschema zal het hierboven gebruikte wedstrijdschema voor 6 teams gekozen zijn. Gedurende de uitleg zullen de hieronder ingevulde pouleindelingen ingevuld worden.

Kort van tevoren een inventaris van hoe de poules er aan het einde uit gaan zien.

- Elke pot heeft 1 team van zowel X, als Y, als V.
- 1 poule heeft 3 teams van Z, het andere team heeft team W.
- V-2 en X-2, kunnen niet in dezelfde poule komen (zelfde pot) daarom kunnen V-1 en X-1 ook niet bij elkaar in de pot komen (anders loop je later vast). Hierdoor zit V-2 bij X-1 in de poule en X-2 bij Z-1 in de poule

- V-1 kan niet in dezelfde poule als V-2, daarom zit V-1 bij X-2 en Z-1 in de poule . Dit betekent ook dat Y-2 bij V-2 en X-1 in de poule zit (zelfde pot als V-1)
- Y-1 kan niet in dezelfde poule als Y-2, daarom zit Y-1 bij X-2, Z-2 en V-2 in de poule. Dit betekent ook dat Z-2 in de poule zit bij V-2, X-1 en Y-2.

Het is super belangrijk dat bovenstaande regels uitgewerkt zijn en kloppen, omdat dit de hele loting kan verpesten. (trust me it happend).

Vooraf weten we dus al dat de volgende teams bij elkaar in de poule moeten.

Bij elkaar in een poule.			Bij elkaar in een poule.	
Team	Pot		Team	Pot
V-2	6		X-2	6
X-1	1		Z-1	1
Y-2	4		V-1	4
Z-2	2		Y-1	2

Vervolgens is het volgende een voorbeeld van de loting. Tijdens de loting kan de daadwerkelijke pouleindeling gebruikt worden als leidraad, elke stap komt er een nieuwe pot bij.

1. Allereerst wordt er voor pot 1 geloot. Hier komt uit dat team Z-1 in poule A komt op plek 4 en team X-1 is in poule B op plek 2.
2. Vervolgens wordt er voor pot 2 geloot. We weten al dat Z-2 in poule B komt (bij X-1) en Y-1 komt in poule A (bij Z-1) dit volgt uit het schema hierboven. Vervolgens wordt er voor de plaatsing van Z-2 geloot, dit kan niet plek 2 (bezet) of 1 (speelt in de eerste ronde tegen plek 2 zijn). Z-2 wordt op plek 4 geloot. Vervolgens wordt de plek van Y-1 geloot, dit kan niet plek 4 (bezet) zijn en ook niet plek 6 (speelt in de eerste ronde tegen plek 4) zijn. Y-1 wordt op plek 3 geloot.
3. Vervolgens wordt voor pot 3 geloot, voor deze pot zijn geen restricties. Allereerst wordt Z4 getrokken, Z-4 beland dus in poule A. Ze nemen plek 6 in zodat ze de eerste wedstrijd tegen Z-1 spelen. Vervolgens neemt het 2e team Z-3 plek 6 in in poule B. (dit zodat deze ook de eerste wedstrijd tegen Z spelen).
4. Vervolgens wordt voor pot 4 geloot. Vanuit het hierboven gegeven schema weten we dat Y-2 in poule B komt en V-1 in poule A. Plekken maken niet uit, Y-2 krijgt plek 5, V-1 krijgt plek 1.
5. Vervolgens wordt voor pot 5 geloot. Hier gelden geen restricties voor. Allereerst wordt W-1 getrokken, W-1 zit dus in poule A en krijgt plek 2.

Vervolgens wordt Z-5 in poule B geloot. Omdat er al 2 teams van vereniging Z in poule B zitten wordt het puzzelen zodat deze teams de eerste 3 rondes tegen elkaar spelen. Plekken 1 en 3 zijn nog vrij. Kijkende naar rondes 2 en 3 zien we dat zowel plek 1 en 3 niet tegen 4 of 6 speelt in ronde 2. Wel zijn we dat plek 1 tegen plek 4 speelt in ronde 3. We geven team Z-5 dus plek 1. We moeten nu er nog voor zorgen dat Z-5 zo snel mogelijk tegen Z-3 speelt. De ronde waarin plek 1 tegen plek 6 speelt wordt daarom ronde 2 en de orginiele ronde 2 wordt de ronde waarin plek 1 tegen plek 6 speelt. Dit is dus ronde 5.

Note: Het speelschema gaat alleen veranderd worden als er 2 poules zijn en er 5 teams van een vereniging zijn, dit is zeer onwaarschijnlijk dat dit daadwerkelijk gebeurt.

6. Vervolgens wordt voor pot 6 geloot.hierin zullen X-2 en V-2 de overgebleven plekken invullen.

De uiteindelijke pouleindeling en wedstrijdschema ziet er dus als volgt uit, de veranderingen in het wedstrijdschema zijn in licht oranje weergegeven

Poule A			Poule B		
Plek	Team	Pot	Plek	Team	Pot
1	V-1	4	1	Z-5	5
2	W-1	5	2	X-1	1
3	Y-1	2	3	V-2	6
4	Z-1	1	4	Z-2	2
5	X-2	6	5	Y-2	4
6	Z-4	3	6	Z-3	3

	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4	Ronde 5
Wedstrijd 1	1 - 2	1 - 6	1 - 4	1 - 5	1 - 3
Wedstrijd 2	3 - 5	2 - 5	2 - 3	2 - 4	2 - 6
Wedstrijd 3	4 - 6	3 - 4	5 - 6	3 - 6	4 - 5

Na deze loting is de loting compleet en kan het wedstrijdschema ingevuld worden.

Appendix C

Wanneer er meer inschrijvingen zijn dan startplaatsen dan proberen we de inschrijfplekken eerlijk te verdelen

Vanuit ons opzicht zijn er 5 manieren hoe we de startplekken kunnen verdelen als er teveel teams zijn deze zijn samen te brengen in: **1)** Evenveel startplekken per vereniging. **2)** Startplekken gebaseerd op nfb-leden aantal. **3)** Startplekken gebaseerd op first come first serve en **4)** Startplekken gebaseerd op een combinatie tussen 1) en 2). **5)** Startplekken uitgeven in shifts.

Voorbeelden van de verschillende verdelingen zijn hieronder weergegeven. Bij de voorbeelden van de verschillende verdelingen zijn we uitgegaan van de volgende clubs en volgende aantal teams, leden en starratio (wat het aantal leden gedeeld door het aantal aanmeldingen is).

Club A meldt 6 teams aan en heeft 60 leden, de starratio is 10

Club B meldt 8 teams aan en heeft 133 leden, de starratio is 16.6

Club C meldt 3 teams aan en heeft 99 leden, de starratio is 33

Club D meldt 3 teams aan en heeft 81 leden, de starratio is 27

Club E meldt 1 team aan en heeft 18 leden, de starratio is 18

In totaal zijn er dus 21 aanmeldingen.

1. Wanneer er gekeken wordt voor evenveel startplekken per vereniging zal wanneer er meer aanmeldingen zijn dan plekken de aanmeldingen van de verenigingen met de meeste teams geweigerd worden. Bij meerdere teams die ingenomen worden zullen vrijgekomen plekken naar de grootste vereniging gaan. **Deze opzet is nadelig voor grote/actieve verenigingen**
Voorbeeld: Allereerst worden de aanmelding van Club A en Club B teruggebracht tot 4. Hierdoor zijn er in totaal nog maar 15 aanmeldingen, omdat Club B groter is dan Club A krijgt Club B de laatste startplek voor hun 5e team.
2. Wanneer er wordt gekeken naar nfb leden aantal wordt de ratio van NFB leden en startplekken zo dicht mogelijk bij elkaar gehouden. Deze ratio ontstaat door het aantal nfb-leden te nemen en dit te delen door het aantal startplaatsen. Stap voor stap worden er startplaatsen weggenomen bij de clubs met de laagste starratio (met uitzondering dat een vereniging altijd 1 team mee laat spelen). **Deze opzet is nadelig voor actieve verenigingen**
In het voorbeeld zal eerst een team van Club A wegvallen, dit verlaagt de starratio naar 12 en houdt 20 aanmeldingen over
Vervolgens zal nog een team van Club A wegvallen, dit verlaagt de starratio naar 15 en houdt nog 19 aanmeldingen over.
Vervolgens zal nog een team van Club A wegvallen, dit verlaagt de starratio naar 20 en houdt nog 18 aanmeldingen over.

Vervolgens zal een team van Club B wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 19 en houdt nog 17 aanmeldingen over.

De vereniging met de laagste startratio is nu Club E maar omdat die maar 1 team hebben worden de overgeslagen

Dus zal er nog een team van Club B wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 22.2 en houdt 16 aanmeldingen over.

In totaal zal Club A dus drie afgemelde aanmeldingen krijgen en Club B twee afgemelde aanwijzingen.

Bij gelijke stand bij de laatste afvaller zal er first come first serve policy zijn

3. Wanneer er wordt gekeken naar een combinatie van 1) en 2) moet er gekeken worden naar een manier die niet nadelig is voor grotere verenigingen en een die niet nadelig is voor actievere verenigingen (wat de grootste tegenargumenten van opzet 1) en 2) zijn.) Hierbij wordt als basis optie 2 gebruikt, alleen wanneer een team wordt weggehaald wordt er net gedaan alsof er 2 teams worden weggehaald.

In het voorbeeld zal eerst een team van Club A wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 15 (omdat er net wordt gedaan alsof er 2 teams wegvallen en houdt 20 aanmeldingen over

Vervolgens zal nog een team van Club A wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 30 en houdt nog 19 aanmeldingen over.

Vervolgens zal een team van Club B wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 22.2 en houdt nog 18 aanmeldingen over.

De vereniging met de laagste startratio is nu Club E maar omdat die maar 1 team hebben worden de overgeslagen

Dus zal er nog een team van Club B wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 33.25 en houdt 17 aanmeldingen over.

Als laatste zal er nog een team van Club D wegvallen, dit verlaagt de startratio naar 81 en houdt nog 16 aanmeldinge over

In totaal zal Club A dus twee afgemelde aanmeldingen krijgen en Club B twee afgemelde aanwijzingen en Club D 1 afgemelde aanmelding.

Bij gelijke stand bij de laatste afvaller zal er first come first serve policy zijn

4. Wanneer er wordt gekeken naar first come first serve zal er voor elke vereniging 1 startplek gereserveerd worden, de overige plekken zullen vergeven worden aan de vereniging die als eerste een team aanmeldt.
Deze uitleg spreekt denk ik voor zich :)
5. Startplekken uitgeven in shifts. Bijvoorbeeld: In week 1 mag elke vereniging 2 teams aanmelden. In week 2 mag elke vereniging 1 team aanmelden. In week 3 mag elke vereniging 1 team aanmelden. Op deze manier krijgen alle verenigingen kans om mee te doen met minimaal 2 teams. Vanaf het moment dat de inschrijving open is voor alle teams kan m.b.v. first come first serve of evt. een wachtlijst de overige inschrijving afgerond worden.

Appendix D:

Alle openstaande vragen voor input van de competitiecommissie en clubs op een rijtje:

1. Hoe moet de 6e plek in het team opgevuld worden.
2. Wat vinden we van het idee van leenspelers, en is de restrictie die er nu opgezet wordt de juiste?
3. Zijn er consequenties voor een team wat gebruikmaakt van een leenspeler?
4. Hoe gaan we om met wedstrijden van dispensatiespelers?
5. In een dubbel (master + vrouw) hebben beide teams één dispensatiespeler, bij team A is dit voor de masterplek, bij team B is dit de vrouwenplek. Moeten hier ook consequenties aan verbonden worden?
6. Op welke manier zorgen we ervoor dat bij meer dan 16 inschrijvingen de startplekken eerlijk verdeeld worden?
7. Wie gaat het eerste toernooi organiseren?

Appendix E

Opties voor eventuele 3e plek met restricties

We vermoeden dat het voor veel verenigingen moeilijk is om een junior onder de 20 in het team te hebben (laat staan in meerdere teams), daarom is deze plek nog even open voor discussie.

Mogelijk andere opties en voor en nadelen van deze optie zijn hieronder weergegeven

Divisie	Voordeel	Nadeel
Jun(20-)	Het motiveert de verenigingen om jeugdspelers aan te trekken, ook leren jeugdspelers met druk om te gaan en op het hoogste niveau te spelen	<ul style="list-style-type: none">- Niet iedereen zal deze positie kunnen vullen- Het niveauverschil kan enorm zijn
Jun(18-)	Zelfde als bij 20-	Zelfde als bij 20- alleen dan nog uitgebreider
Jun(25-)	Dit is meer een "talentenplek", deze zal voor alle verenigingen makkelijker te vullen zijn en het niveauverschil zal niet te groot zijn.	<ul style="list-style-type: none">- Het is niet echt meer een juniorenplek, omdat deze veelal opgevuld zal worden door 20-25 jarige
MPO4	Er zullen geen dispensatiespelers zijn, omdat deze plek door iedereen gevuld kan worden	<ul style="list-style-type: none">- Het bevordert niet de diversiteit
Jun(20-)/FPO2	Omdat zowel FPO spelers als junioren spelers hierin kunnen spelen zal hij minder moeilijk te vullen zijn.	<ul style="list-style-type: none">- Er kan een groot niveauverschil ontstaan en de positie is misschien nog moeilijk te vullen
FPO2	Het moedigt de vereniging aan om het vrouwelijk discgolfen te bevorderen	Teams zullen al moeite hebben om 1 vrouwelijke speler op te stellen, laat staan 2
Plek met rating-cap (bijv. 800-)	Hierdoor krijg je wel een invulling op basis van niveau, en zullen de wedstrijden spannender zijn.	Het is wellicht niet per sé bevorderend voor de jeugd-discgolf. Het is niet een leeftijdscategorie maar een ratingcategorie

Leenspelers

Mocht een team een speler van een bepaalde divisie niet hebben, dan is het toegestaan om maximaal één leenspeler (een speler van een andere vereniging) te

lenen. Dit kan als positief effect hebben dat als een club relatief veel vrouwen heeft, deze allemaal kunnen spelen. Om ervoor te zorgen dat deze regeling niet misbruikt wordt om een beter team te maken zijn er enkele restricties aan deze regeling verbonden.

- De leenspeler mag niet een hogere rating hebben dan alle spelers in dezelfde seed van het eerste team van de vereniging van de leenspeler.